

# Mi a neve? társasjáték

Nyomtassa ki az alábbi lapot, s ragassza fel egy kartonra, ez lesz a társasjáték táblája. Szükség lesz még bábukra és dobókockára.

A játék menete: A középső játékmezőn kell vezetni a bábukat a dobókocka számának megfelelően (ki mennyit dob, annyit lép előre). Ha egy mezőre lépett, nézze meg, milyen formán áll. A két oldalsó oszlopban keresse meg ugyanezt a jelet, nevezze meg a mellette lévő képet.

A képek: ágyú, angyal, batyu, bogyó, dugattyú, gödény, hagyma, hattyú, hangya, kémény, gyalu, kötény, nyakék, töltény.

Aki rosszul válaszol, a következő dobásból kimarad.  
Az győz, aki elsőnek ér a célba.

Nehezítés: A játékos mondja meg azt is, melyik hangot hallja a szóban (ty-gy-ny). Sőt! A nagyobbak le is írhatják!

Jó játékot!


Start


Cél
