

ZAJĘCIA ROZWIJAJĄCE ZAINTERESOWANIA

Klasa VI

Piątek 08.05.2020

Temat: Zabawy z kodowaniem.

DODAWANIE UŁAMKÓW DZIESIĘTNYCH

2	1	4
2	1	4
3	2	1

$0,2+0,7=$

1	1	1
1	1	3
1	3	3

$2,5+2,2=$

1	3	3
1	5	3
1	3	5

$1,3+2,2=$

4	4	1
4	4	1
3	3	1

$2,3+0,2=$

1	1	1
3	1	1
3	3	1

$0,2+0,07=$

3	3	3
3	3	2
3	2	1

$0,3+2,4=$

2	3	3
3	3	4
4	4	3

$0,23+0,07=$

1	4	4
1	4	4
1	3	3

$0,55+0,15=$

3	3	1
3	5	1
5	3	1

$1,2+0,7=$

3	3	3
3	3	3
5	5	5

$2,1+3,6=$

3	3	3
2	3	3
1	2	3

$1,02+0,7=$

3	3	2
4	3	3
3	4	4

$2,11+1,11=$

3	3	1
3	3	1
3	3	1

$0,8+0,7=$

4	1	2
4	1	2
1	2	3

$2,25+0,15=$

4,7	2,7	1,72	0,27
0,7	0,9	2,4	2,5
5,09	3,22	0,3	1,5
3,5	5,7	5,9	1,9

3	3	3
3	3	3
5	5	5

$3,6+2,3=$

1	1	3
1	1	3
1	1	3

$3,06+2,03=$

Dodaj ułamki!
Pole z wynikiem
zamaluj według
legandy



legenda

- 1 - biały
- 2 - szary
- 3 - żółty
- 4 - czarny
- 5 - niebieski