

SOŠDaS Krásno nad Kysucou

CSS Kaskádové štýly

Príručka na používanie CSS štýlu v texte

História vzniku

Začiatok 90. rokov

Prvé prehliadače podporovali vzhľad HTML, ktorý si mohol definovať užívateľ pomocou jednoduchého štýlu

Polovica 90 rokov

Nastáva otázka či si má štýl definovať autor alebo užívateľ, dočasne zvíťazil autor

rok 1996

špecifikuje sa CSS1

rok 1998

špecifikuje sa CSS2

rok 2011

Špecifikuje sa CSS2.1

Väčšina prehliadačov umožňuje užívateľské predefinovanie vzhľadu stránky kôli prístupnosti neskôr nastáva modulárna špecifikácia CSS3, kde niektoré moduly už prehliadače podporujú.

Dnešné webové prehliadače vedia pracovať s CSS2.1 a niektoré veci z CSS3

Jednoduchý štýl CSS

Najjednoduchší kaskádový štýl môže vyzeráť napr. Takto:

```
h1 { color: blue}
```

význam zápisu : Všetky nadpisy vytorené pomocou elementu h1 budú mať modrú farbu. V

našom prípade je celý štýl tvorený len jedným pravidlom. Každé pravidlo má dve časti –

selektor (h1) a deklaráciu (color: blue)

Selektor určuje elementy, na ktoré bude deklarácia aplikovaná. Každá deklarácia sa skladá z dvoch častí – z vlastnosti a jej hodnory. Deklarácie môžeme združovať dokopy, pokiaľ ich oddelíme pomocou podkočiarky:

```
h1 { color: blue; text-align:center}
```

Štýl pre celú stránku zapísaný priamo v HTML dokumente

Tento spôsob využijeme v prípadoch, kedy chceme definovať vzhľad len jednej stránky a neplánujeme použitie štýlov na ďalších stránkach.

Štýl sa vkladá do záhlavia dokumentu do elementu style. Pomocou atribútu type musíme určiť typ používaného štýlového jazyka.

Špecifikácia štýlu priamo v elemente dokumentu

Táto možnosť definovania štýlu trošku odporuje samotnej filozofii štýlu, ktorá sa snaží oddeliť definíciu vzhľadu od samotného obsahu dokumentu. V každom elemente môžeme používať atribút štýle a v ňom priamo uvádzať deklaráciu štýlu.

Pripojenie štýlu z externého súboru

Tento prípad je najvyužívanejší, pretože umožňuje využiť jeden štýl v na niekoľkých stránkach. Štýl sa k stránke pripája pomocou elementu linku, ktorý môže byť umiestnený v záhlaví stránky.

Alternatívne štýly

K stránke môžu byť pripojené aj viaceré štýly naraz a užívateľ si môže medzi nimi prepínať. Väčšina webových prehliadačov však neponúka možnosť prepínania štýlov a ani si zmenu štýlu nepamätá pri prechode medzi stránkami, musí sa preto riešiť cez JavaScript.

CSS pozíciovanie

CSS umožňuje vytvárať zložitý layout (rozmiestnenie základných prvkov na stránke, teda schéma kde bude umiestnený logotyp, hlavná navigácia, fulltextové vyhľadávanie a ďalšie...) jednoduchším a kratším kódom než to umožňujú tabuľky. Zmeny takéhoto layoutu sú už potom jednoduchšie.

Príklad ukazuje umiestnenie Menu na stránke pomocou position: fixed

```
.menu { position: fixed;  
left: 10px;  
top: 0px;  
width: 182px;  
border: 2px blue solid;  
padding: 2px;  
height: 100%;  
overflow: auto;  
/* staršie verzie IE nepodporujú position: fixed, ale dá sa to obísť pomocí JS */  
position: expression("absolute");
```



```
top: expression(document.body.scrollTop+this.offsetHeight-this.offsetHeight);
```

```
}
```

```
.content { margin-left: 200px }
```

Príklad kedy stránka obsahuje dva oddiely, jeden pre menu a druhý pre obsah stránky.

Definovanie štýlu písma pomocou CSS

Pomocou CSS môžeme vybrať rodinu písma, štýl písma – normálne, kurzíva..., varianta písma – normálne, kapitálky..., duktus písma – sila ťahu, veľkosť....

Príklad ukazuje nastavenia písma:

Transformácia Objektov pomocou CSS

Akýkoľvek objekt je možné 2D transformovať (posunutie, otočenie, skosenie, zväčšenie, zmenšenie).

Je možné aplikovať aj niekoľko transformácií naraz.



Pracovné listy tvorba www stránok jazyk HTML

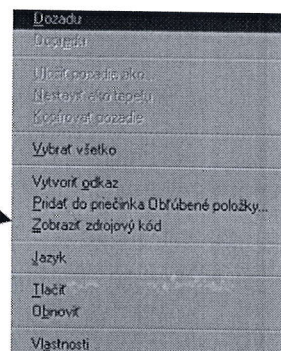
1. Štruktúra stránky

Na vytváranie web stránky sa používa jazyk: **HTML - HyperText Markup Language**, ktorého príkazy tvoria značky (tagy).

□ Zobrazenie zdrojového kódu:

- kliknutím pravým tlačidlom myši na texte stránky zo zobrazeného menu vyberieme **Zobraziť zdrojový kód**
- z hlavného panela zvolíme **Zobraziť / Zdrojový kód**

Zdrojový kód stránky obsahuje iba textový formát, preto sa dá vytvárať v ľubovoľnom jednoduchom textovom editori, napr. *edit* z MS DOS alebo *notepad* z Windows.



□ Značky HTML jazyka: slúžia na popis obsahu a formátovanie www stránky a jej zobrazenia v prehliadači. Umožňujú na stránke formátovať text, vkladať obrázky, zvuky a videá a odkazy na iné stránky.

Podoba značky:

- **<začiatok>** text **</koniec>** ...*párové značky*
- **<značka>**.....*nepárové značky*

□ Štruktúra HTML dokumentu

<HTML>

<HEAD>*hlavička dokumentu*
<TITLE> Titulok stránky **</TITLE>**
</HEAD>

<BODY>

Text dokumentu

</BODY>

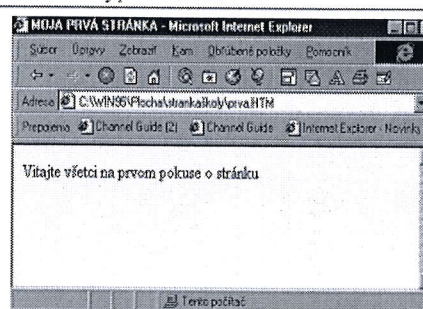
</HTML>

- ## □ Zobrazenie dokumentu: dokument musíme pre zobrazením uložiť na disk počítača do súboru s príponou *html*, alebo *htm*. Po prepnutí do okna prehliadača súbor otvoríme: **Súbor / Otvoriť / Prehľadávať**

Príklad html stránky:

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Moja prvá stránka</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  Vitajte všetci na prvom pokuse o stránku
</BODY>
</HTML>
```

Zobrazenie stránky prehliadačom



ÚLOHA: Vytvorte vašu prvú www stránku obsahujúcu krátku informáciu o jej pôvodcovi, o jeho záľubách, obľúbenej hudbe a hercoch apod. Uložte ju pod názvom *prva.html* na lokálny disk. Znova ju otvorte a zobrazte jej zdrojový kód.

2. Formátovanie písma

Aby text HTML dokumentu získal na prehľadnosti, je vhodné používať: formátovanie písma, horizontálne členenie stránky, zoznamy, tabuľky a podobne.

- Nadpisy: text nadpisu sa vloží medzi párové značky:

<Hn> text nadpisu **</Hn>**, *n* je číslo 1, 2, 3, ..., 6.

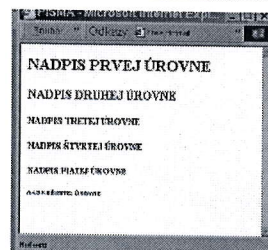
Pre nadpis prvej úrovne to bude:

<H1> Nadpis 1. úrovne**</H1>**

Príklad použitia nadpisov rôznych veľkostí:

Ukážka stránky

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>PISMA</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H1>NADPIS PRVEJ ÚROVNE</H1>
    <H2>NADPIS DRUHEJ ÚROVNE</H2>
    <H5>NADPIS PIATEJ ÚROVNE</H5>
    <H6>NADPIS ŠIESTEJ ÚROVNE</H6>
  </BODY>
</HTML>
```



- Veľkosť, farba a font písma:

**** text ****.

Veľkosť písma (size) v: je od 1 po 7.

štýl písma (face): ľubovoľné nainštalované písmo

Prehľad niektorých možných farieb:

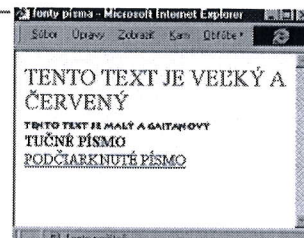
AQUA	svet. modrozelená
BLACK	čierna
BLUE	modrá
FUCHSIA	fialová
GRAY	šedá
LIME	citronová zelená
MAROON	gaštanová
NAVY	tmavá modrá
PURPLE	purpurová
SILVER	strieborná

- Zvýraznenie písma:

- tučné písmo (bold): **** text ****
- šikmé písmo (italic): **<I>** text **</I>**
- podčiarknuté (underline): **<U>** text **</U>**
- dolný index: **_{** text **}**
- horný index: **^{** text **}**

Príklad použitia písma rôznych veľkostí:

```
<BODY>
  <FONT SIZE=5 FACE=Brush Script MT COLOR=red> TENTO TEXT JE VEĽKÝ A ČERVENÝ</FONT>
  <BR>
  <FONT SIZE=1 FACE=Lithograph COLOR=MAROON> TENTO TEXT JE MALÝ A GAŠTANOVÝ</FONT>
  <BR>
  <B>TUČNÉ PÍSMO</B>
  <BR>
  <U>PODČIARKNUTÉ PÍSMO</U>
</BODY>
```



ÚLOHA: Prvú html stránku vytvorenú v predchádzajúcej lekcii upravte tak, aby nadpisy, .dôležité dátumy a údaje o autorovi .stránky boli zvýraznené písmom rôzneho štýlu, farby a veľkosti.

3. Horizontálne členenie stránky

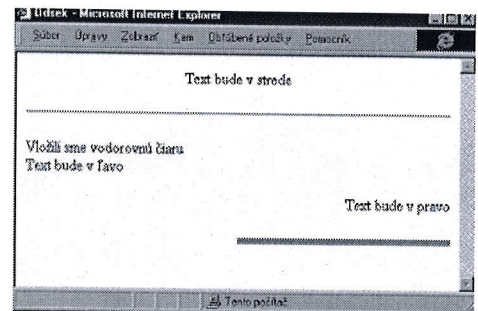
Formátovanie odseku

- oddelenie odsekov: `<P>text odseku</P>`
- zarovnanie odseku - pridaním atribútu **ALIGN** (alignment) do predchádzajúcej značky:
 - `<P ALIGN=LEFT>` text odseku bude zarovnaný vľavo `</P>`
 - `<P ALIGN=RIGHT>` text odseku bude zarovnaný vpravo `</P>`
 - `<P ALIGN=CENTER>` text odseku bude zarovnaný na stred `</P>`

Príklad zarovnanie textu v odseku:

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Odsek</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <P ALIGN=CENTER>Text bude v strede</P>
  <HR>
  <P ALIGN=LEFT>Vložili sme vodorovnú čiaru
  <BR>
  Text bude v ľavo</P>
  <P ALIGN=RIGHT>Text bude v pravo</P>
  <HR width=50% align=right noshade size=6>
</BODY>
</HTML>
```

Ukážka stránky:



Členenie stránky

- horizontálna čiara (horizontal rule):

`<HR>` atribúty značky: **WIDTH, ALIGN, NOSHADE, SIZE**

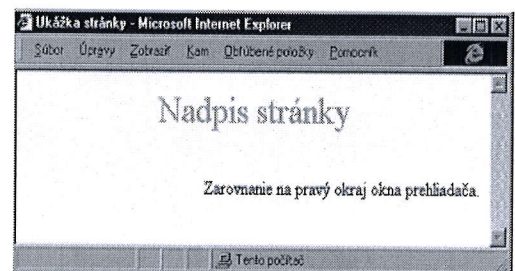
Príklad: `<HR width=80% align=right noshade size=6>`

- prerušenie riadku: `
` (break)
- zarovnanie objektov na stred:

`<CENTER>` Text a objekty medzi značkami budú v strede okna `</CENTER>`

Príklad vnorenia značiek:

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Ukážka stránky</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <CENTER> <FONT SIZE=6 COLOR=AQUA > Nadpis stránky</FONT></CENTER>
  <BR>
  <BR>
  <P align=right>Zarovnanie na pravý okraj okna prehliadača.</P>
</BODY>
</HTML>
```



ÚLOHA: Vytvorte web stránku vo forme inzerátu, ktorého obsahom je popis pozitívnych a negatívnych vlastností vašej osoby, vaše úspechy, záujmy a životné ciele.

4. Zoznamy

Používanie zoznamov pri písaní dokumentu obsah sprehladni, čím stránka ziska na príťažlivosti.
Jazyk HTML používa :

- nečíslovaný zoznam
- číslovaný zoznam
- zoznam definícií

□ Nečíslovaný zoznam:

`` začiatok zoznamu (unnumbered list)
`` položka zoznamu `` ... položka zoznamu (list item)
`` položka zoznamu ``
`` položka zoznamu ``
`` koniec zoznamu

□ Číslovaný zoznam

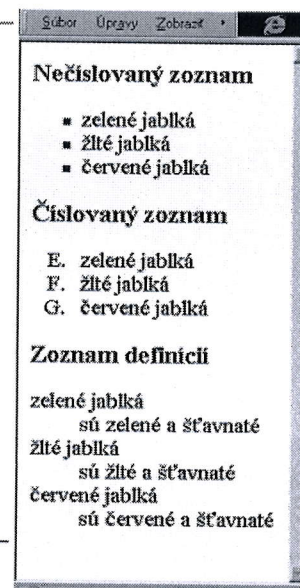
`` začiatok zoznamu (ordered list)
`` položka zoznamu `` ... položka zoznamu (list item)
`` položka zoznamu ``
`` položka zoznamu ``
`` koniec zoznamu

□ Zoznam definícií:

`<DL>` začiatok zoznamu (definition list)
`<DT>` pojem `</DT>` definition term
`<DD>` vysvetlenie pojmu `</DD>` .. definition data
`<DT>` pojem `</DT>`
`<DD>` vysvetlenie pojmu `</DD>`
`</DL>` koniec zoznamu

Príklad:

```
<H3>Nečíslovaný zoznam</H3>
<UL type=square>
  <LI>zelené jablká </LI>
  <LI>žlté jablká </LI>
  <LI>červené jablká </LI>
</UL>
<H3>Číslovaný zoznam</H3>
<OL type=A start=5>
  <LI>zelené jablká </LI>
  <LI>žlté jablká </LI>
  <LI>červené jablká </LI>
</OL>
<H3>Zoznam definícií</H3>
<DL type=square>
  <DT>zelené jablká </DT>
    <DD>sú zelené a šťavnaté</DD>
  <DT>žlté jablká </DT>
    <DD>sú žlté a šťavnaté</DD>
  <DT>červené jablká </DT>
    <DD>sú červené a šťavnaté</DD>
</DL>
```



ÚLOHA: HTML stránku z predchádzajúcej lekcie upravte tak, aby popis pozitívnych a negatívnych vlastností vašej osoby, vaše úspechy, záujmy a životné ciele boli usporiadané v zoznamoch číslovaných, nečíslovaných a zoznamoch definícií.

5. Odkazy

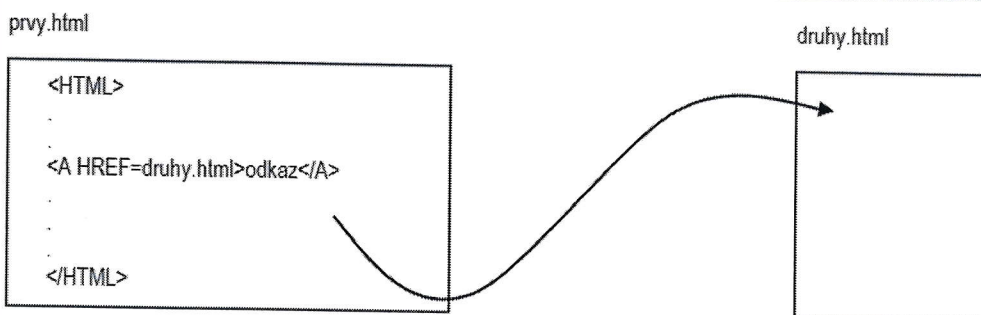
Pôvab hypertextových dokumentov spočíva vo vzájomnom odkazovaní a prepájaní sa web stránok, pričom stránky nemusia byť umiestnené na rovnakom počítači.

Syntax príkazu:

` objekt `

- Odkazy na lokálne dokumenty:

→ adresa cieľa: *relatívna adresa* dokumentu - umiestnenie vzhľadom k stránke, z ktorej odkazujeme



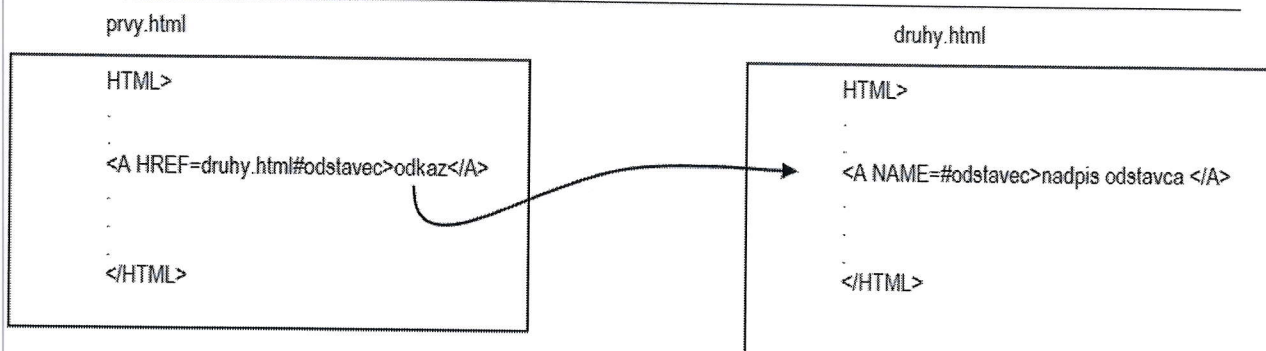
- Odkaz na určené miesto v dokumente

→ adresa cieľa:

` objekt `

Návestie v 2. dokumente označíme:

` objekt `



- Odkaz na dokument na počítači v sieti internet:

→ adresa cieľa:

` objekt `

Príklad: objekt, ktorý odkazuje na stránku www.gphmi.sk je obrázok.

` `

ÚLOHA : Vytvorte dve html stránky, *pozitíva.html*, *negatíva.html*, ktorých obsahom sú príslušné pohľady na štúdium na strednej škole. Vložte do nich vzájomné hypertextové odkazy a odkaz na web stránku niektorej strednej školy.

6. Obrázky

Služba www ponúka možnosť zobrazovať obrázky ako súčasť efektnej prezentácie. Obrázky musia byť vo formáte akceptovanom väčšinou prehliadačov: *jpeg, gif* alebo *png*.

□ Vloženie obrázka:

```
<IMG SRC="adresa_obrazka">
```

□ Obtekanie obrázka

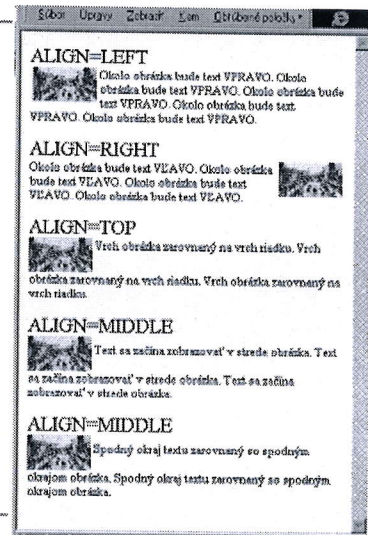
```
<IMG SRC="adresa_obrazka" ALIGN=umiestnenie>
```

umiestnenie:

- **left** - umiestnenie obrázka vľavo na stránke
- **right** - umiestnenie obrázka vpravo na stránke
- **bottom** - dolný okraj obrázka zarovnaný na dolný okraj riadku
- **middle** - stred obrázka zarovnaný na stred riadku
- **top** - horný okraj obrázka zarovnaný na horný okraj riadku

Príklad obtekania obrázka:

```
<FONT SIZE=5 > ALIGN=LEFT</FONT><BR>
<IMG SRC="NY.gif" ALIGN=left WIDTH=20%>
  Okolo obrázka bude text VPRAVO.
<BR><BR>
<FONT SIZE=5 > ALIGN=RIGHT</FONT><BR>
<IMG SRC="NY.gif" ALIGN=RIGHT WIDTH=20%>
  Okolo obrázka bude text VĽAVO.
<BR><BR>
<FONT SIZE=5 > ALIGN=TOP</FONT><BR>
<IMG SRC="NY.gif" ALIGN=TOP WIDTH=20%>
  Vrch obrázka zarovnaný na vrch riadku.
<BR><BR>
<FONT SIZE=5 > ALIGN=MIDDLE</FONT><BR>
<IMG SRC="NY.gif" ALIGN=MIDDLE WIDTH=20%>
  Text sa začína zobrazovať v strede obrázka.
<BR><BR>
<FONT SIZE=5 > ALIGN=MIDDLE</FONT><BR>
<IMG SRC="NY.gif" ALIGN=MIDDLE WIDTH=20%>
  Spodný okraj textu zarovnaný so spodným okrajom obrázka.
```



□ Obrázok v pozadí stránky:

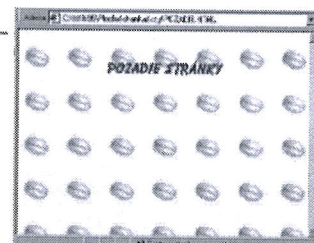
```
<BODY BACKGROUND="adresa_obrazka">
```

□ Farba pozadia stránky:

```
<BODY BGCOLOR="farba_pozadia">
```

Pozadie stránky:

```
<BODY BACKGROUND="ZRNO.GIF">
<BR><BR>
<CENTER>
  <FONT SIZE=5 FACE=BASSOON COLOR=RED>
  <B>
    POZADIE STRÁNKY
  </B>
</FONT>
</CENTER>
</BODY>
```



ÚLOHA: Vaše doteraz vytvorené html stránky: *pozitiva.html, negativa.html* a *inzerat.html* doplňte o obrázky vložené do stránky aj do pozadia stránky. Vytvorte odkaz na *inzerat.html* cez obrázok.

7. Tabuľky

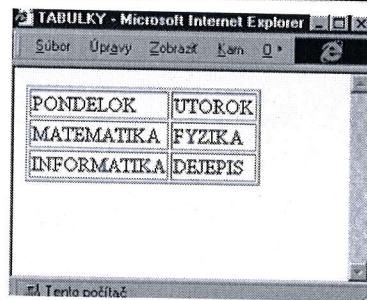
Tabuľky okrem usporiadania údajov do stĺpcov pomáhajú vytvoriť profesionálne pôsobiacu stránku použitím rôznych „tabuľkových“ trikov.

Definovanie tabuľky:

<TABLE>začiatok tabuľky
 <TR>riadok tabuľky (table row)
 <TD>úďaj</TD> úďaj tabuľky (table data)
 <TD> úďaj</TD> úďaj tabuľky (table data)
 </TR> koniec riadku tabuľky
</TABLE> koniec tabuľky

Jednoduchá tabuľka:

```
<TABLE BORDER>
  <TR>
    <TD>PONDELOK</TD>
    <TD>UTOROK</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>MATEMATIKA</TD>
    <TD>FYZIKA</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>INFORMATIKA</TD>
    <TD>DEJEPIS</TD>
  </TR>
</TABLE>
```



PONDELOK	UTOROK
MATEMATIKA	FYZIKA
INFORMATIKA	DEJEPIS

Atribút **BORDER** zviditeľňuje mriežku tabuľky.

Nadpisy v tabuľke:

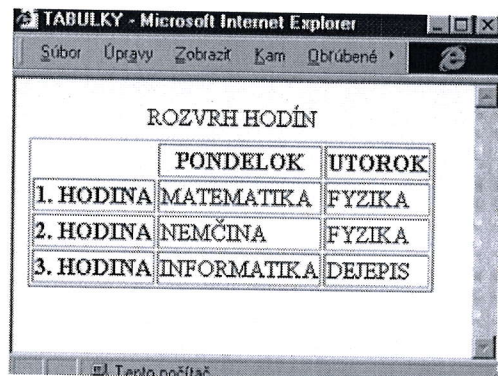
<CAPTION> Nadpis tabuľky**</CAPTION>**

<TH> Nadpis stĺpca **</TH>**

Objekt v bunke tabuľky môže byť ľubovoľný prvok - obrázok, hypertextový odkaz, text stránky...

Nadpisy v tabuľke:

```
<TABLE BORDER>
  <CAPTION> ROZVRH HODÍN</CAPTION>
  <TR>
    <TH></TH>
    <TH>PONDELOK</TH>
    <TH>UTOROK</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TH>1. HODINA</TH>
    <TD>MATEMATIKA</TD>
    <TD>FYZIKA</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TH>2. HODINA</TH>
    <TD>NEMČINA</TD>
    <TD>FYZIKA</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TH>3. HODINA</TH>
    <TD>INFORMATIKA</TD>
    <TD>DEJEPIS</TD>
  </TR>
</TABLE>
```



	PONDELOK	UTOROK
1. HODINA	MATEMATIKA	FYZIKA
2. HODINA	NEMČINA	FYZIKA
3. HODINA	INFORMATIKA	DEJEPIS

Úloha: Vo forme tabuľky prezentujte hlasovanie o školskom výlete žiakov vašej triedy. Nech záhlavia stĺpcov sú navrhnuté pobyty, v riadkoch budú hlasy pre, proti a neutrálny hlas.

8. Atribúty tabuliek.

Profesionálny výzor tabuľkám dodajú maličkosti ako sú napr. zarovnávanie údajov v bunkách tabuľky, pozadie buniek tabuľky, spájanie buniek a podobne.

☐ Zarovnávanie údajov:

<TR ALIGN=zarovnanie> zarovnanie sa vzťahuje na celý riadok

<TD ALIGN=zarovnanie> zarovnanie sa vzťahuje na údaj v bunke

zarovnanie:

- **left** - na ľavý okraj bunky
- **right** - na pravý okraj bunky
- **center** - na stred bunky
- **justify** - na oba okraje bunky súčasne

☐ Spájanie buniek

→ spájanie cez riadky: **<TD ROWSPAN=počet zlúčených riadkov>**

→ spájanie cez stĺpce: **<TD COLSPAN=počet zlúčených stĺpcov>**

☐ Pozadie bunky:

→ farba pozadia:

<TD BGCOLOR= farba> farba pozadia bunky

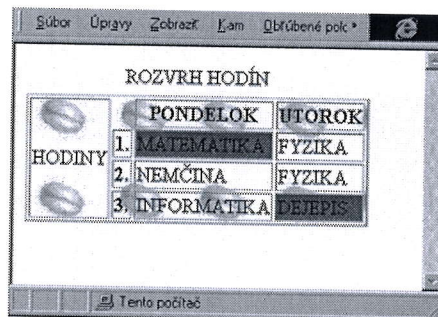
<TABLE BGCOLOR = farba > farba pozadia celej tabuľky

→ obrázok v pozadi bunky:

<TABLE BACKGROUND = „adresa obrázka“ >

Formátovanie tabuľky:

```
<TABLE BORDER background="zmo.gif">
  <CAPTION> ROZVRH HODÍN</CAPTION>
  <TR>
    <TD rowspan=4>HODINY</TD>
    <TH ></TH>
    <TH>PONDELOK</TH>
    <TH>UTOROK</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TH>1.</TH>
    <TD BGCOLOR=red>MATEMATIKA</TD>
    <TD>FYZIKA</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TH>2.</TH>
    <TD >NEMČINA</TD>
    <TD>FYZIKA</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TH>3.</TH>
    <TD>INFORMATIKA</TD>
    <TD BGCOLOR=red>DEJEPIS</TD>
  </TR>
</TABLE>
```



Úloha: Znázorníte rozloženie figúrok na šachovnici na konci hry.

9.Rámce

Pre uľahčenie navigácie po hypertextovom dokumente má jazyk HTML silný nástroj - rámce. Pomocou nich rozdelíme okno prehliadača na niekoľko oblastí, do ktorých môžeme vložiť rôzne html stránky. Zvyčajne sa jednej časti okna zobrazuje ponuka HTML dokumentov a v druhej sú tieto dokumenty zobrazované.

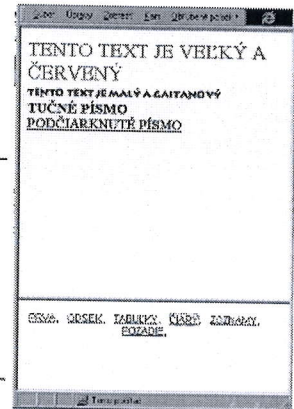
□ **Definovanie rámcov:**

v špeciálnom HTML súbore, ktorý neobsahuje značku <BODY> pomocou značky:

```
<FRAMESET ROWS="členenie_na_riadky" COLS="členenie_na_stĺpce">  
  <FRAME SRC="adresa_stránky" NAME="meno_prvého_rámca">  
  <FRAME SRC="adresa_stránky" NAME="meno_druhého_rámca">  
</FRAMESET>
```

Rozdelenie okna prehliadača na dva riadky zobrazením súboru:

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>rámce</TITLE>  
  </HEAD>  
  <FRAMESET ROWS="*,25%">  
    <FRAME SRC="tabulky.htm" NAME="hore">  
    <FRAME SRC="obsah.htm" NAME="dole">  
  </FRAMESET>  
</HTML>
```



□ **Odkaz na súbor:**

ak sa má dokument zobraziť v príslušnom rámci , pri odkaze na neho použijeme značku:

```
<A HREF="adresa_dokumentu" TARGET="meno_rámca">odkaz</A>
```

Zdrojový kód súboru obsah.htm:

```
<BODY >  
<BASEFONT SIZE=-1 FACE="Arial">  
<CENTER>  
<A HREF="PRVA.HTM" target="HORE">PRVA</A>, &nbsp;&nbsp;&nbsp;  
<A HREF="ODSEK.htm" target="HORE">ODSEK</A>, &nbsp;&nbsp;&nbsp;  
<A HREF="TABULKY.HTM" target="HORE">TABULKY</A>, &nbsp;&nbsp;&nbsp;  
<A HREF="CIARY.HTM" target="HORE">ČIARY</A>, &nbsp;&nbsp;&nbsp;  
<A HREF="ZOZNAMY.HTM" target="HORE">ZOZNAMY</A>, &nbsp;&nbsp;&nbsp;  
<A HREF="POZADIE.HTML" target="HORE">POZADIE</A>, &nbsp;&nbsp;&nbsp;  
</CENTER>  
</BODY>
```

Úloha: Rozdeľte okno prehliadača na dva stĺpce. V pravom zobrazte ponuku HTML dokumentov, ktoré ste doteraz vytvorili a v ľavom zobrazujte ich obsah.

DOPLŇUJÚCE ÚLOHY:

1. **Oblíbené knihy:** vytvorte web stránku o zaujímavých knihách, ktoré ste v poslednom období čítali. Stránka má obsahovať mená autorov, titul knihy a krátku anotáciu.
2. **Oblíbená hudba:** vytvorte web stránku so zoznamom vašej obľúbenej hudby, o obľúbenom interpretovi a pod.
3. **Formátovanie:** v stránkach vytvorených v úlohách 1. a 2. upravte nadpisy, rozčleňte stránku na odstavce, aby sa stala prehľadnou.
4. **Moje mesto:** stránku vášho mesta upravte, resp. vytvorte nanovo, vložte vhodné odkazy, obrázky, zmeňte typy nadpisov a písma, zmeňte pozadie a celú farebnosť stránky.
5. **Obrázky:** zdigitalizujte obľúbené obrázky, ktoré vložíte do stránok o knihách a hudbe vytvorených v úlohách 1. a 2.
6. **Tabuľky:** vytvorte navigačnú tabuľku - Moje Hobby - v ktorej každá položka je referenciou na stránky o knihách, o hudbe, o meste, o priateľoch, ktoré ste vytvorili.
7. **Rámce:** navigáciu po vašich stránkach upravte tak, aby rámec v pravom rámci bol riadiaci a ľavý zobrazovací.