

Informatyka

Klasa VI

Poniedziałek 11.05.2020

Temat: Sztuczki w programie Logomocja.

1. Lekcja online (MS Teams, godzina 13.00).
2. Omówienie sposobu wykonania podanych ćwiczeń.
3. Materiał potrzebny do realizacji tego tematu znajduje się w podręczniku na stronach 91 – 93.
4. Otwórz stronę o podanym linku: <https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-vi/praca-samodzielna/>
Potrzebne do lekcji materiały znajdziesz w: Temat 9. Animacje w programie Logomocja.
5. Na podstawie wskazówek i opisu zawartego w podręczniku wykonaj ćwiczenie 6 – 8 strona 91 – 92
6. Zapoznaj się ze sztuczkami ułatwiającymi przygotowanie animacji str.92 - 93
7. Napisz w zeszycie notatkę:
 - ***Animacja składa się z klatek. Jeśli są one wyświetlane szybko jedna po drugiej uzyskujemy wrażenie ruchu.***
 - ***W Edytorze postaci, podobnie jak w programie Paint, można wykonywać przekształcenia obrazu (np. odbicia, obroty, pochylanie, rozciąganie).***

